

CREANDO SEGURIDAD EN OPERACIONES DE SOLDAR

RESPUESTAS AL CUESTIONARIO DE REVISIÓN

1. a

2. c

3. a

4. b

5. a

6. a

7. b

8. c

9. b

10. a

CREANDO SEGURIDAD EN OPERACIONES DE SOLDAR
CUESTIONARIO DE REVISIÓN

Nombre _____ Fecha _____

Por favor, responda las siguientes preguntas para mostrar qué tan bien comprendió la información presentada en este programa.

1. Los trabajos de soldadura que deben realizarse en objetos fuera del área designada, requieren un permiso para trabajar en caliente.
 - a. Verdadero
 - b. Falso

2. Antes de una operación de trabajo en caliente, se deben barrer todos los desechos inflamables dentro de un radio de _____ del lugar del trabajo.
 - a. 10 pies
 - b. 15 pies
 - c. 35 pies

3. Las botas de seguridad de cuero altas ofrecen la mejor protección al soldar.
 - a. Verdadero
 - b. Falso

4. La mayoría de los guantes para soldar son efectivos para prevenir quemaduras al manejar materiales extremadamente calientes.
 - a. Verdadero
 - b. Falso

5. Los lentes de seguridad con protectores laterales siempre deben usarse bajo su careta para soldar.
 - a. Verdadero
 - b. Falso

6. Parte de un buen orden y limpieza es regresar los suministros y equipo a su área de almacenamiento una vez que el trabajo se completó.
 - a. Verdadero
 - b. Falso

7. Usted sólo necesita asegurarse de tener una ventilación adecuada al soldar en áreas confinadas donde se pueden acumular humos.
 - a. Verdadero
 - b. Falso

8. ¿Qué tipo de respirador se conecta a una unidad montada en un cinturón desde la careta del soldador, la cual se conecta a un sistema de purificación de aire con una manguera de aire?
 - a. Respiradores de media cara
 - b. Respiradores motorizados purificadores de aire
 - c. Respiradores con suministro de aire

9. Al trabajar en espacios reducidos, debe trabajar y moverse un poco _____ de lo normal.
 - a. Más rápido
 - b. Más despacio

10. Antes de usar la máquina soldadora, asegúrese de que esté apropiadamente aterrizada y en buenas condiciones de trabajo.
 - a. Verdadero
 - b. Falso